

La spécialité NSI en 1^{ère} (et terminale)

4 h en 1^{ère} 6 h en terminale

- C'est :
- une discipline fondamentalement **scientifique**, qui s'appuie sur des **notions et des raisonnements mathématiques**
 - une discipline orientée essentiellement vers des élèves souhaitant faire une **formation scientifique** (IUT, BTS, université ou école d'ingénieur en maths, physique, si, info)
 - une discipline **évaluée au bac** en 1^{ère} ou en terminale
 - une discipline abordée en partie sous forme de **projets** (individuels ou en groupes)

Quelques exemples de notions abordées en NSI :

- Les bases de numération (binaire, hexadécimal...)
- L'encodage des nombres et des caractères
- La programmation en langage Python
- Le traitement de bases de données
- le développement d'algorithmes
- les interfaces homme/machine
- l'architecture des ordinateurs et leurs systèmes d'exploitation

- Ce n'est pas :
- de l'utilisation de logiciels
 - du jeu vidéo
 - de la bureautique (traitement de textes ou tableur)
 - du dessin assisté par ordinateur
 - du son ou de la vidéo
 - une discipline artistique
 - du travail en lien avec les réseaux sociaux

Deux questions :

- Quels seront les langages étudiés ?

Réponse : En priorité **Python**, mais lors des projets, d'autres langages peuvent être envisagés. Le but n'étant pas de devenir spécialiste d'un langage, mais de comprendre à quoi cela peut servir de savoir programmer.

- Faut-il prendre aussi la spécialité maths ?

Réponse : Ce n'est pas indispensable, **mais** un élève qui aurait un niveau faible en maths aurait beaucoup de difficultés à réussir en NSI.